

# Projekte neu denken und gestalten

Lernen Sie, den Project Canvas und die Denkwerkzeuge von „*Over the Fence*“ für Ihren Projekterfolg zu nutzen.

Einladung zur Leadership Werkstatt  
mit „*Over the Fence*“ Gründerin Karen Schmidt

23. / 24. April 2020  
THIIIRD PLACE, Oberursel (Taunus)

10% Early Bird-Rabatt  
bei Buchung bis 6. März 2020



THIIIRD  
PLACE

CREATIVE SETTINGS. UNIQUE RESULTS.

# PROJEKTE NEU DENKEN & GESTALTEN

Entdecken Sie Ihren Spielraum, komplexe Projekte so zu gestalten, dass Sie wirkungsvolle Ergebnisse schaffen.



## WAS SIE BEKOMMEN

Sie lernen, einen menschenzentrierten Ansatz samt zugehöriger Werkzeuge anzuwenden. Die Werkstatt bereitet Sie darauf vor, mit Kunden und anderen Stakeholdern ein gemeinsames Verständnis über das Wesentliche zu schaffen und mit unterschiedlichen Interessen und Perspektiven konstruktiv umzugehen.

Der Ansatz von „Over the Fence“ ist pragmatisch und garantiert undogmatisch. Es werden wirkungsvolle Techniken aus verschiedenen Disziplinen wie Design Thinking, Visualisierung, Management und Facilitation kombiniert.

Sie perfektionieren Ihr Können, um:

- unvoreingenommen herauszufinden, was Ihre Kunden wirklich wollen,
- die wahren Motive einer Initiative / eines Projekts zu verstehen,
- das Vorhaben mit den Augen Ihrer Stakeholder zu sehen

## ABLAUF

Erster Tag

- Impulsvortrag zur Neuentdeckung von Projekten
- Project Canvas in Aktion erleben – anhand eigener Projekte
- Austausch zu wesentlichen Fragen und Schwerpunktfindung für den 2. Tag

Zweiter Tag

- Denkwerkzeuge für die erfolgreiche Gestaltung von Projekten
- Verankern im eigenen Alltag, Reflexion und Abschluss

## GEEIGNET FÜR

- Senior Executives und Projektverantwortliche
- Entdecker, Gestalter und Wegbereiter
- alle, die Projekte gemeinsam mit anderen sinnvoll gestalten wollen (unabhängig von ihrem Vorwissen in Projektmanagement.)

# ENTDECKEN SIE „OVER THE FENCE“

## WAS IST DAS?

„Over the Fence“ wurde 2013 von Karen Schmidt & Frank Habermann gegründet als eine offene Gemeinschaft. Für Menschen in Projekten.

Erdacht und erstellt, mit Liebe und Leidenschaft, in Berlin und in der Welt.

## „OVER THE FENCE“ DENKT PROJEKTE NEU!

Dafür werden Expertise in Führung und Management mit Weisheiten und Denkweisen aus anderen Disziplinen wie Psychologie, Design, Sport und Kunst verbunden. Derart möchten wir das wertvollste Wissen für alle bereitstellen, die mit komplexen Vorhaben zu tun haben und praktische Werkzeuge suchen. „Over the Fence“ bietet Handbücher, Toolkits und sehr wirkungs-volle Unterstützung für alle, die wirklich etwas gestalten wollen.

Unser Motto lautet „einfach und leistungsstark – entmystifiziert und undogmatisch“.

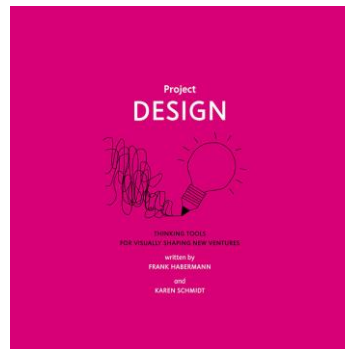
## BÜCHER

Diese Bücher von Karen Schmidt und Frank Habermann beschreiben eine neue Art, Projekte zu starten:



*Ein Handbuch für Praktiker*  
PROJEKTE BESSER DURCH-  
DENKEN UND GEMEINSAM  
MEISTERN

Inspirierende Geschichten,  
Workshop-Leitfäden und  
die ganze Methodologie  
des Project Canvas



*Ein vielfältiger Werkzeugkasten*

PROJEKTE GESTALTEN, DIE  
KUNDEN GLÜCKLICH MACHEN

25 Denkwerkzeuge, gute  
Praktiken und Weisheiten  
aus verschiedenen Disziplinen

## OPEN SOURCE & FREI VERFÜGBAR

Der Project Canvas und alle weiteren Werkzeuge von „Over the Fence“ sind „Creative Commons“ und stehen frei zur Verfügung mit der Creative Commons-Lizenz Attribution-ShareAlike 4.0 International.



# LERNEN DIREKT VON UND MIT DER GRÜNDERIN



## KAREN SCHMIDT

Gründerin und Erschafferin von „Over the Fence“

Karen unterstützt C-Level Executives und Menschen in Projekten mit Mut, Vertrauen und Kreativität, gemeinsam Großes zu bewegen.

Ihre Expertise verbindet solides, agiles Projektmanagement mit der Gestaltung positiver Veränderungen von Kommunikation, Führungs- und Zusammenarbeitskultur.

## WAS ANDERE ÜBER TOOLS UND WORKSHOPS VON „OVER THE FENCE“ SAGEN

„... eine unverzichtbare Hilfe, um schnell ein gemeinsames Verständnis von komplexen Projekten zu schaffen.“ HARALD WEHNES, Programmdirektor PM Forum, Nürnberg

„... super spannend und absolut relevant.“ KAI NOWOSEL, Mitglied des Vorstands, Accenture, Kronberg

„... hat uns sehr geholfen, zu fokussieren, zu priorisieren und Entscheidungen in einer kollegialen Form zu treffen.“ INGA WACHSMANN, Fondation Charles Léopold Mayer, Paris

„... Spiel, Spaß, Spannung und wirklich überraschende Einblicke - selbst für erfahrene Manager.“ SVEN LEHMANN, Strategic Marketing and Research, TOTAL France


„... in zwei Stunden weit mehr Erkenntnisse als manch andere tagelange Weiterbildung.“ STEFANIE QUADE, Autorin, Dozentin und Beraterin für digitale Transformationen, Berlin

„... danach ist kein Projekt mehr wie früher!“ GIULIA MOLINENGO, Design Thinker & Forscherin, IASS Institute for Advanced Sustainability Studies, Potsdam

START: 23. April 2020 um 14:00 Uhr  
ENDE: 24. April 2020 gegen 16:00 Uhr  
ORT: THIIIRD PLACE, Adenauerallee 2, 61440 Oberursel (Taunus)  
KOSTEN: 849,- Euro zzgl. MwSt. für Einzelpersonen und 1.600,00 Euro zzgl. MwSt. für 2 Teilnehmer.  
Wir empfehlen die Teilnahme von 2 Teilnehmern je Unternehmen / Team, da so auf einfachste Art und Weise das Gelernte im Alltag direkt angewendet werden kann. In den Kosten ist das Fachbuch „Over the Fence“ enthalten, sowie die Leadership Werkstattunterlagen. Sie können jederzeit ohne zusätzliche Kosten einen Ersatzteilnehmer benennen.

IHRE FRAGEN: Frau Yasmin Heymann steht Ihnen gerne zur Verfügung +49 6171 2775050; [yasmin.heymanncmmaurer.de](mailto:yasmin.heymanncmmaurer.de)  
UNTERKUNFT: The Rilano Hotel, Zimmersmühlenweg 35, 61440 Oberursel (Taunus), +49 6171 5000; <https://www.rilano-hotel-frankfurt-oberursel.de/>. Es steht Ihnen ein begrenztes Zimmerkontingent zum ermäßigten Preis zur Verfügung. Bitte nehmen Sie die Reservierung direkt mit dem Hotel unter Angabe „THIIIRD PLACE“ vor.

ANMELDUNG: Bis zum 06.04.2020 unter [mail@thiiirdplace.de](mailto:mail@thiiirdplace.de)

VERANSTALTER:   
RAUM FÜR  
VERÄNDERUNG  
CMMAUERER GMBH

IN KOOPERATION MIT:

  
Over the Fence  
PROJECTS NEWLY DISCOVERED

10% Early Bird-Rabatt  
bei Buchung bis  
6. März 2020